

**Proyecto Final de curso**

**Aplicación móvil de localización de restaurantes para Android.**

**Autor:** David Alejandro Sánchez P.

**Curso:** 2019 – 2020

**Tutora:** Anahí Mula de la Banda

**Ciclo:** GRADO SUPERIOR DAM

# Resumen

¿No sabes dónde puedes comer un plato típico cuando estás de vacaciones? ¿Quieres

ir con amigos a comer a un sitio distinto? ¿Quieres disfrutar de esa comida que

tanto te gusta y no sabes dónde hacerlo?, no te preocupes con **“Looking Restaurants”** podrás.

Se trata de una aplicación para dispositivos móviles con sistemas operativo Android que brinda al usuario la opción de encontrar restaurantes que ofrecen esos platos. El usuario tendrá que registrarse con su correo y una clave, con ello podrá acceder a un menú de selección de restaurantes, que en su interior incluirá: una descripción del local, comentarios, el menú y la ubicación.

En este documento se podrán encontrar diagramas UML que modelan el proyecto, también incluye un manual para el usuario de la aplicación, el código fuente de la app y futuras versiones o mejoras de la aplicación.

# Abstract

Do not know where you can eat a typical dish when you are on vacation?

You want go with friends to eat at a different place?

Do you want to enjoy that food that do you like it so much and don't know where to do it?

don't worry with **“Looking Restaurants”** you will.

It is an application for mobile devices with Android operating systems that gives the user the option of finding restaurants that offer these dishes. The user will have to register with their email and a password, with that, he will be able to access a restaurant selection menu, which inside will include: a description of the restaurant, comments, menu and location.

In this document you can find UML diagrams that model the project, it also includes a user manual for the application, the source code of the app and future versions or improvements of the application.

**Índice general**

[**Resumen 2**](#_Toc39770435)

[**Abstract 3**](#_Toc39770436)

[**Justificación del proyecto 6**](#_Toc39770437)

[**Introducción 8**](#_Toc39770438)

[**Objetivos 9**](#_Toc39770439)

[**Desarrollo 10**](#_Toc39770440)

[**ANEXO I 10**](#_Toc39770441)

[**Acerca de la organización: 10**](#_Toc39770442)

[**Análisis de requerimientos: 12**](#_Toc39770443)

[**Hardware, Sistemas operativos y Aplicaciones: 14**](#_Toc39770444)

[**Bases de datos: 15**](#_Toc39770445)

[**Diseño de la aplicación: 16**](#_Toc39770446)

[**Programación: 17**](#_Toc39770447)

[**Desarrollo de interfaces: 18**](#_Toc39770448)

[**Sistemas de Gestión Empresarial: 19**](#_Toc39770449)

[**Documentación: 20**](#_Toc39770450)

[**Seguridad: 21**](#_Toc39770451)

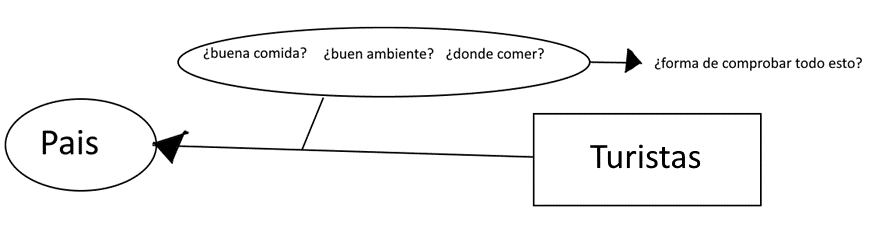
[**Ingles: 22**](#_Toc39770452)

[**Entornos de desarrollo: 23**](#_Toc39770453)

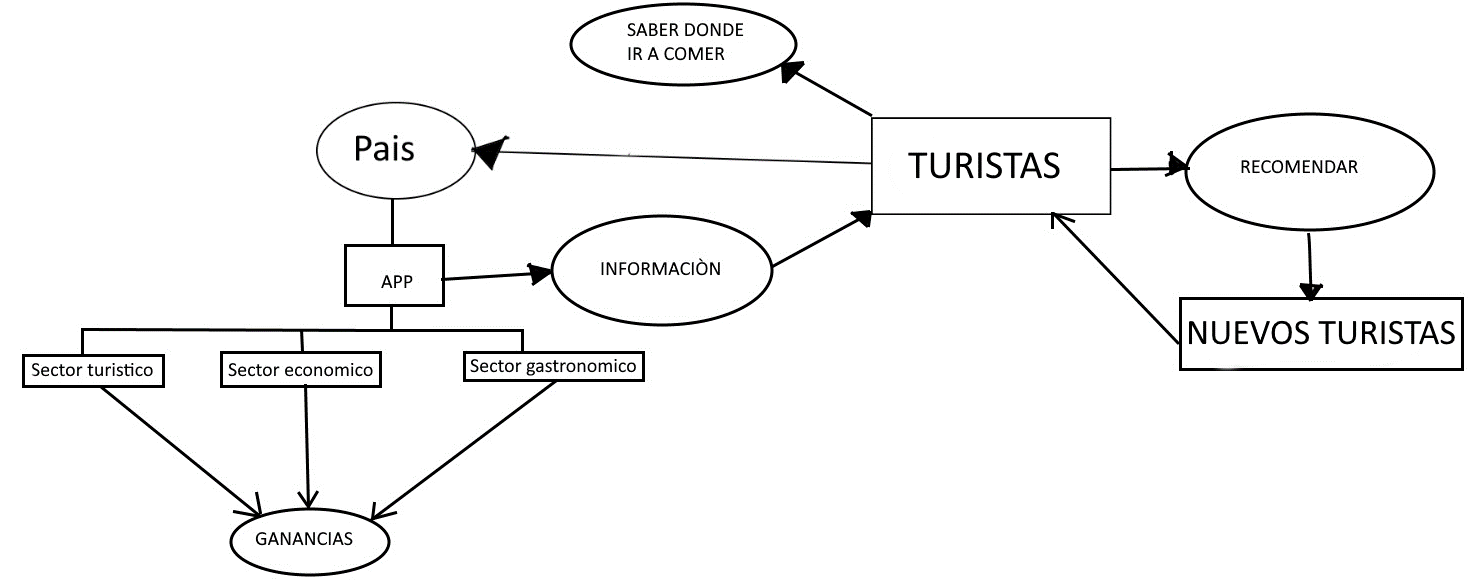
[**Conclusiones 24**](#_Toc39770454)

[**Bibliografía 25**](#_Toc39770455)

# Justificación del proyecto

****

**Algunos estudios han demostrado que un cierto número de turistas que llegan al país no saben dónde ir a comer, si la comida es buena o si tiene un buen ambiente, ya que no tienen forma de comprobarlo.**



**Esto podría cambiar si se les recomienda nuestra APP, algunos pensareis ¿Por qué? y ¿En qué beneficiaria?, bien pues con nuestra app no solo beneficiamos a los restaurantes, sino también al sector turístico, económico y gastronómico. Estos sectores aumentarían sus ganancias con la recomendación de algunos turistas a otros nuevos y así sucesivamente.**

# Introducción

**Esta aplicación se ha llevado a cabo debido a la petición de un sindicato de restaurantes locales regionales, este sindicato nos ha pedido como objetivo principal el poder llegar a ser más conocidos por los turistas. Así que, con ello en clave, hemos tomado como principal objetivo ese, el poder llegar a más turistas, pero sin olvidar al sector nativo. Una vez cumplido este objetivo, esto los llevaría a un aumento en las ganancias económicas. A continuación, explicare brevemente cuales han sido los puntos claves a la hora de hacer la aplicación tomando en cuenta lo que nos pide el cliente.**

**La aplicación que vamos a llevar a cabo tiene un objetivo principal, que es la localización de una variedad de restaurantes que se encuentran dentro de la península ibérica. A parte de esta principal funcionalidad tiene otras derivadas como son: inserción entorno al lugar de búsqueda, inserción de nuevos restaurantes a la aplicación o puntuar dichos restaurantes.**

# Objetivos

* **Objetivo General:**

**El principal objetivo de esta aplicación es aumentar la frecuencia de visitas por parte del sector turístico a los locales de nuestros clientes, para que tengan más visibilidad y aumenten sus ingresos.**

* **Objetivos específicos:**
* **Generar un registro de los usuarios y guárdalos en una BD**
* **Generar una aplicación que facilite a los usuarios encontrar grande locales de comida o pequeños locales para que se hagan conocer.**
* **Presentar a los clientes la ubicación de dichos locales mediante un mapa.**
* **Permitir que vean una descripción**
* **Permitir que puedan ver el menú**
* **Actualizar la aplicación con nuevas mejoras**

# Desarrollo

## ANEXO I

### Acerca de la organización:

**DESCRIPCIÓN:**

Nuestra empresa se dedica a la implementación de aplicaciones móviles de todo tipo, en esta ocasión nuestro cliente nos ha pedido la creación de un buscador de restaurantes poco conocidos que quieren que a través del boca a boca (entre los turistas y los nativos) lleguen a ser mas conocidos.

La empresa se encuentra en el paseo de la castellana (Madrid centro). Disponemos de 134 m2, el alquiler de este local son 2.200 euros/mes (16,42 euros/m2).

Este local consta de cuatro cabinas y un cuartito para mantenimiento y limpieza, tres cuartos de baño, aparte de la sala de espera y la recepción. También disponemos de balcón, aire acondicionado y conserje.

Nuestra empresa está formada por ocho personas: una persona encargada del manejo de la base de datos, una persona para añadir/eliminar o modificar la información acerca de los restaurantes, una persona encargada del trato con los clientes (técnico), una persona para el mantenimiento de las instalaciones, una persona para la limpieza del establecimiento, una persona para marketing y publicidad, dos personas para el desarrollo y comprobación de la aplicación y una persona que este en recepción.

**SUELDO DEL PERSONAL DE LA EMPRESA POR MES Y AÑO:**

* Técnico base de datos. 4h 708 euros/ mes 🡪8.496 euros/año.
* Técnico añadir o modificar o eliminar la información. 4h 708 euros/mes 🡪 8,492 euros/año.
* Jefe de proyecto. 6h 1050 euros/mes 🡪12.600 euros/año.
* Técnico de mantenimiento.2h 441,104 euros/mes 🡪5.293,248 euros/año.
* Personal de limpieza. 4h 560 euros/mes 🡪6.700 euros/año.
* Técnico de marketing y publicidad. 4h 758,4 euros/mes 🡪9.100,8 euros/año.
* Técnico para el desarrollo y comprobación de la aplicación. 4h 707 euros/mes -🡪8,496 euros/año.
* Recepcionista. 6h 750 euros/mes 🡪9.000 euros/año.

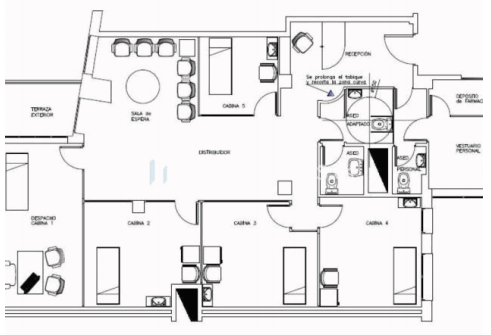
**COSTES POR MES:**

5.682,504 euros/mes (sueldo de empleados) + 416,666 euros/mes (gastos de luz, agua, mantenimiento de las instalaciones y de los equipos) + 2.200 euros/mes (alquiler del local) = 8.299,17 (euros/mes).

**COSTES POR AÑO:**

68.190,048 euros/año (sueldo de empleados) + 5000 (gastos luz, agua, mantenimiento de las instalaciones y de los equipos) + 26.400 euros/año (coste del alquiler del local) = 99.590,04 euros/año.

PLANO DEL LOCAL



IMÁGENES DEL LOCAL



### Análisis de requerimientos:

**•Requerimientos Funcionales:**

-Se implementará un registro del usuario que se guardará en una base de datos para que luego puedan iniciar sección con su usuario y clave.

-Para la creación de la selección de los restaurantes, el programador de la aplicación será el que vaya añadiendo nuevos restaurantes, o en su defecto modificando la información de estos o quitando los restaurantes de la parte selección y contenido de estos.

-La aplicación tendrá un menú de salida de la sección del usuario.

-Cada restaurante tendrá una descripción, unos comentarios reales de los clientes de dichos locales, el menú y la localización de estos.

-Para que la aplicación funcione el usuario tendrá que estar conectado a internet.

-La aplicación solo estará disponible para dispositivos con sistema Android.

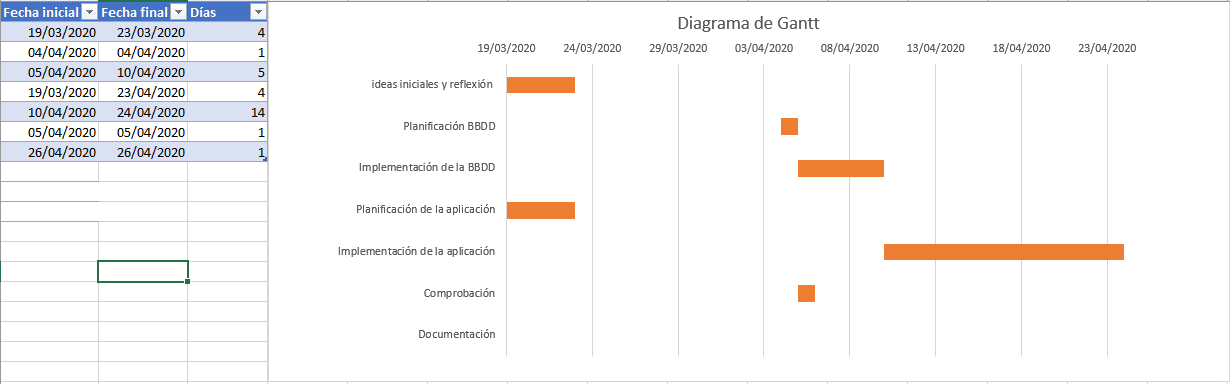
**•Requerimientos No Funcionales:**

-La velocidad de arranque la aplicación será lo más rápida posible.

- La aplicación será sencilla y manejable para el usuario normal.

- La interfaz será clara y concisa.

- La aplicación no consumirá muchos recursos de memoria del dispositivo.

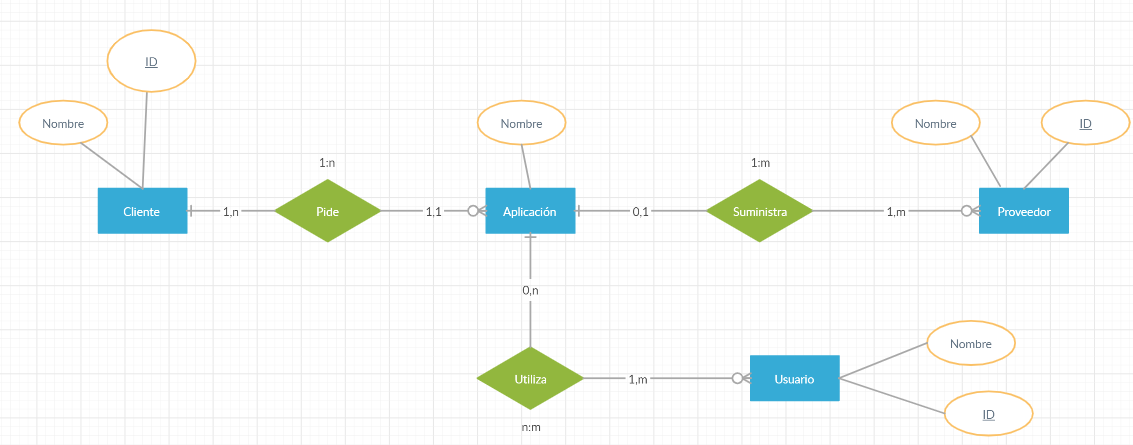


### Hardware, Sistemas operativos y Aplicaciones:

* **Hardware:**
* 8 pantallas, 8 teclados, 8 ratones, 8 torres
* **Sistemas operativos:**
* Windows 10
* **Aplicaciones:**
* Android Studio, XAMPP

### Bases de datos:

* Diagrama Entidad – Relación



* El Sistema Gestor de Bases de Datos será phpMyAdmin

### Diseño de la aplicación:

### Programación:

### Desarrollo de interfaces:

### Sistemas de Gestión Empresarial:

### Documentación:

### Seguridad:

### Ingles:

### Entornos de desarrollo:

# Conclusiones

Tras haber realizado un estudio de los sectores turístico, económico y gastronómico. A parte de realizar su respectivo análisis detallado de pruebas de análisis de requisitos y de errores en la aplicación. Con todo, se ha llegado a la conclusión, en la cual nuestros clientes puedan beneficiarse de todas las maneras posibles, como puede ser aumentando sus ingresos económicos.

Esta aplicación se ha desarrollado para dispositivos móviles con sistema operativo Android, ya que es uno de los más usados actualmente.

La aplicación desarrollada ofrece la búsqueda de locales de comida y en distintos idiomas para los usuarios de otros países.

Dicha aplicación tendrá incluido:

* Un registro
* Una descripción del lugar
* Comentarios de otros usuarios
* El menú
* Las Ubicaciones

# Bibliografía

* <https://repositorio.uam.es/bitstream/handle/10486/662281/gomez_matesanz_alfonso_tfg.pdf?sequence=1>
* <https://upcommons.upc.edu/bitstream/handle/2099.1/15333/2012_05_15_PFC_Desarrollo_de_una_aplicacion_para_dispositivos_moviles_para_el_estudio_de_habitos_de_vida_saludables.pdf?sequence=1&isAllowed=y>
* <https://tumejormovil.com/sistemas-operativos/>